



Kulturerbejahr 2018

## **Spielebox für Kinder und Jugendliche**

**Spielerisch können Kinder und Jugendliche mit dieser pädagogischen Box unter Anleitung unsere Denkmäler, die Geschichte unserer Ortschaften, unsere Dialekte und noch vieles mehr entdecken.**

Aufbauend auf die Ziele des Kulturerbejahres 2018, junge Menschen für das Kulturerbe zu begeistern, zu interessieren und dies vor allem durch partizipative Methoden zu erreichen, wurde diese Spielebox zum Kulturerbe für Ostbelgien ausgearbeitet.

Die Spielebox basiert auf der Idee, Kindern und Jugendlichen ihre Kulturgeschichte begreifbar zu machen und sie für ihre gebaute und gestaltete Umwelt zu interessieren und zu sensibilisieren. Das Kulturerbe ist ein Fenster zu unserer Vergangenheit, es erzählt Geschichten und vermittelt uns Wissen über gestern und heute. Die Spielebox gibt Anregungen und Spielbeschreibungen zu allgemeinen Aspekten und Besonderheiten unseres Kulturerbes. So wird Basiswissen geschaffen, um die besondere Belange des Kulturerbes nachzuvollziehen.

## **FÜR WEN IST DIE SPIELEBOX GEDACHT?**

Die Spielebox ist so konzipiert, dass sie Schulen, Museen und Jugendeinrichtungen Ideen und Anleitungen für die Arbeit mit Kindern und Jugendlichen zum Thema Kulturerbe bietet. Sie richtet sich an alle, die Kulturerbe, Architektur, Ortsentwicklung und Denkmalschutz Kindern und Jugendlichen näher bringen möchten und dafür auf der Suche nach Informationen und Materialien sind. Die Box umfasst sowohl Spiel- und Aktionsvorschläge, die sofort einsetzbar sind, als auch Anregungen für Projekte, für die eine Einarbeitung in die Thematik und eine Beschaffung von Hintergrundinformationen sinnvoll ist.

# DIE INHALTE

Die Inhalte liefern Anregungen und Tipps für die Praxisarbeit mit Kindern und Jugendlichen, setzen erste Impulse und liefern einen Anstoß eigene Ideen zu entwickeln, zeigen Möglichkeiten auf, Kinder und Jugendliche auch beim Thema Kulturerbe zu beteiligen.



**Die Spielebox kann in der Ludothek im Medienzentrum der Deutschsprachigen Gemeinschaft ausgeliehen werden oder ist auf Anfrage erhältlich im Ministerium der Deutschsprachigen Gemeinschaft, Fachbereich Kultur und Jugend, Tatjana Cormann. Die einzelnen Spielkarten zu den Themenbereichen stehen im Downloadbereich zur Verfügung.**

## AUFBAU DER SPIELEBOX

Aufgebaut ist die Spielebox als Karteikartensystem im DIN-A5-Format. Für jeden der Themenbereiche existiert eine eigene Registerkarte, hinter der eine Inhaltsübersicht sowie die einzelnen Spielbeschreibungen bzw. Projektvorschläge zu finden sind. Die Box umfasst folgende Themenschwerpunkte:

- Denkmäler und Landschaften
- Ortsgeschichte
- Immaterielles Kulturerbe
- Archäologie

Viel Spaß beim Entdecken und Spielen!

Spielebox für Kinder und Jugendliche







## Downloads

[Spielkarten Immaterielles Kulturerbe.pdf \[2,65 MB\]](#)

---

[Spielkarten Ortgeschichte.pdf \[12,35 MB\]](#)

---

[Spielkarten Denkmäler und Landschaften.pdf \[15,12 MB\]](#)

---

[Spielkarten Archäologie.pdf \[12,07 MB\]](#)

---

.....  
*© Ostbelgien 2017*